

2025 MoonBit 全球编程创新挑战赛

决赛通知

尊敬的各位参赛选手：

由深圳市河套深港科技创新合作区深圳园区发展署指导，粤港澳大湾区数字经济研究院（International Digital Economy Academy，简称 IDEA 研究院）主办的 2025 MoonBit 全球编程创新挑战赛，经过专家评委审慎的选拔和打分，成功晋级决赛的名单已出。为了确保决赛的顺利进行，现将决赛的相关事宜通知如下：

一、选手报到

- 1、**报到时间：**2025 年 11 月 23 日 9:00
- 2、**报到地点：**深圳市福田区河套科创中心一层报告厅
- 3、**报到要求：**各参赛团队全体成员携带身份证、学生证等有效证件到场报到，并领取参赛资料

二、决赛流程

决赛将于 2025 年 11 月 23 日举行，具体日程安排如下：

时间	内容	备注
9:00-12:00	选手报道、彩排	
13:00-13:30	签到与入场	
13:30-13:45	主持人开场	
13:45-14:00	开场致辞	张晓漫 腾讯云广东省总经理
14:00-14:05	决赛环节介绍	
14:05-16:20	游戏赛道展示及评委打分	每支队伍 10-12 分钟
16:20-16:35	中场休息及统计分数	
16:35-18:05	编程语言赛道展示及评委打分	每支队伍 10-12 分钟

18:05-18:20	中场休息及统计分数	
18:20-18:30	成绩公布与颁奖典礼	
18:30-19:00	闭幕致辞、合影	IDEA 研究院基础软件中心首席科学家、MoonBit 团队负责人 张宏波

三、决赛地点

1、具体地点：深圳市福田区河套科创中心一层报告厅

2、交通指南：

- (1) 深圳宝安国际机场：机场地铁站乘坐 11 号线至福田站，换乘 3 号线至福保站 E1 口，步行 300 米左右到达目的地，耗时大约 1 小时。
- (2) 深圳北站（高铁）：深圳北地铁站乘坐 4 号线至少年宫站，换乘 3 号线至福保站 E1 口，步行 300 米左右到达目的地，耗时大约 50 分钟。
- (3) 深圳福田站（高铁）：直接乘坐地铁 3 号线至福保站 E1 口，步行 300 米左右到达目的地，耗时大约 20 分钟。

四、名誉指导委员会成员：（按姓氏笔划排序）

沈向洋 粤港澳大湾区数字经济研究院创院理事长

赵 琛 中国科学院软件研究所所长

倪明选 IEEE 终身会士、香港工程科学院院士、香港科技大学（广州）创
校校长

五、决赛形式

以“作品演示讲解+现场答辩”的形式进行决赛评审，各参赛团队需携带最终作品、演示视频及答辩 PPT 等材料进行现场展示和答辩。各参赛团队项目作品演示讲解 10-12 分钟，每队上台参与答辩人数不超过 2 人。

六、决赛现场作品展示要求与评分标准

各参赛队伍请使用赛事组委会提供的固定答辩模板进行内容创作和资料整理。答辩 PPT 请在 2025 年 11 月 21 日 18:00 前提交，答辩 PPT 页数请控制在 12 页以内。

1、程序语言开发赛道：（总成绩=评测机得分+现场答辩展示得分）

(1) 评测机得分规则（由评测机得出，不参与现场答辩）：

自动评测的项目配置和分数分配与初赛时相同，并为每一项目增加一部分新样例。对于每个评测项目（如代码生成、可选功能等），50% 的分数将分配给初赛中已有的测试用例，其余 50% 分配给决赛中新添加的用例。入围决赛的参赛选手将不需要在决赛期间重新提交用于决赛的编译器，我们将在每一比赛队伍的初赛提交记录中，选取获得初赛成绩最高的编译器实现，来进行上述评测。

(2) 现场答辩展示评分规则如下：

评分项目	评分权重	内容	评分说明
语言特性-其他有创意的新特性	25	团队可以展示在编译器中实现的有创意的、不在比赛范围内的新功能。 例如，可以实现一个垃圾收集器（GC），或者高级语言特性（异步、trait 等）。	新特性本身（8分）：实现列出的任意特性或者类似复杂度的即可获得此项，否则按照复杂程度给分。 讲解完整程度（8分）：详细讲解了新特性的语义、实现方式即可获得此项。 展示（9分）：展示过程中特性可以正常工作即可获得此项。 Tip: 若所有参赛队伍都未实现新特性，则此项按照下方编译器设计思路和结构部分的评分标准酌情给分。
编译器的设计思路和结构	20	编译器可以生成支详细讲解编译器的结构，各部分（如优化、中间代码）的实现，以及其优化效果或思路。	按功能的完善程度评分。支持任何一种多态的实现可获得 60% 分数；支持对类型参数进行额外限制可以获得更高分数。
开发历程	5	讲解开发过程和日程安排。	评委评判

评分流程：每支队伍现场答辩/展示结束后，现场评委将根据以上项目进行现场打分，全体队伍场答辩/展示结束后，现场赛事组工作人员将收集打分表，去掉一个最低分以及最高分后计算平均得分，展示各参赛队伍最终得分。

(3) 奖项设置

一等奖（1 名）20000 元

二等奖（2 名）10000 元

三等奖（3 名）5000 元

优异奖（10 名）500 元

特别说明：只有按要求参加现场决赛答辩的队伍，才具备奖项评选资格，并可领取相应奖金。【优异奖】不参与现场答辩。

2、游戏开发赛道：

- (1) 最终总分由初赛综合得分和决赛现场答辩展示成绩按权重构成。初赛综合得分与决赛现场答辩展示成绩均为 100 分制，权重分别为 20%和 80%。最终得分按公式计算：最终得分 = 初赛得分 \times 0.2 + 决赛得分 \times 0.8（四舍五入至小数点后两位）

(2) 现场答辩展示评分规则如下：

评分项目	评分权重	具体内容	评分说明
项目介绍	20	简要介绍团队成员和项目背景；概述开发游戏的核心概念、思路、目标。	项目背景介绍的清晰度、团队成员的展示及游戏目标的明确性。
游戏演示效果	20	现场展示游戏的主要功能和玩法，包括操作流程和交互设计；演示至少一个完整的关卡或任务。	游戏的完整性、稳定性和用户操作流畅度，展示效果是否吸引观众。
技术实现	20	重点阐述游戏中使用 MoonBit 编写的核心代码与技术要点；介绍开发过程中遇到的主要挑战及对应的解决方案，包括关键技术、核心性能优化、代码结构设计。	MoonBit 代码应用的深度与复杂度，包括关键技术难点的解决与实现。
创新性与设计亮点	20	阐述游戏设计中的创新点，包括玩法的独特性和艺术风格的选择；分享用户反馈和游戏的迭代过程。	游戏玩法的创新性、关卡设计的趣味性 & 美术风格的匹配度。
互动反馈	20	评委与观众可以针对游戏的创意、技术实现和用户体验进行提问，团队进行回答。	团队应对评委问题的表现和专业性

评分流程：每支队伍现场答辩/展示结束后，现场评委将根据以上项目进行现场打分，全体队伍场答辩/展示结束后，现场赛事组工作人员将收集打分表，去掉一个最低分以及最高分后计算平均得分，展示各参赛队伍最终得分。

(3) 奖项设置

一等奖（1 名）10000 元

二等奖（2 名）5000 元

三等奖（3 名）3000 元

优异奖（3 名）2000 元

特别说明：只有按要求参加现场决赛答辩的队伍，才具备奖项评选资格，并可领取相应奖金。【特别单元奖】、【阳光普照奖】不参与现场答辩

七、其他事项

1、请各参赛团队在收到通知后，及时确认参赛信息，并回复邮件是否到现场参赛。若无法到现场参赛将视为放弃本次比赛。

注意：编程语言设计与实现赛道中【优异奖】、游戏开发赛道中【特别单元奖】、【阳光普照奖】不参与现场答辩，获奖选手将由赛事组委会通知颁发对应奖项。

2、设备准备：参赛队员需自行携带电脑参赛。为了确保比赛和答辩环节的顺利进行，建议各参赛队伍准备 U 盘等必要设备，以避免因个人设备与场地设施不兼容而影响比赛。建议参赛队伍将所有重要的代码、文档和演示材料等重要信息进行备份处理。

3、选手形象照收集：参与决赛的每位选手需提供一张个人半身照。请确保照片细节清晰；背景建议为单一色调如白色或浅灰色；着装以黑白为主色调；提交的照片应为 JPG 或 PNG 格式；发送至 MoonBit 小助手微信号（moonbit_helper）或官方赛事邮箱（jichuruanjian@idea.edu.cn）。提交截至时间为 11 月 19 日中午 12 点。

4、队伍差旅报销：为了确保参赛选手的顺利出行，赛事组为选手提供大赛期间一晚的住宿费用以及往返飞机（经济舱）或高铁（二等座）的交通费用。请每位决赛选手认真阅读问卷规则、填写以下问卷并申请加入决赛信息收集与通知群，赛事组将以微信群的方式进行确定和后续队伍管理、赛事通知；填写过程中如有疑问可联系进行咨询。



问卷填写截止时间为
11 月 19 日下午 18: 00



决赛通知群：进群请实名并备注队伍名称

5、决赛当日餐饮安排：参赛者自行准备决赛当日的三餐。决赛现场提供茶歇和饮用水，以供参赛者在中场休息时享用。

6、天气关注：请密切关注近期的天气变化，并建议携带雨具、防晒用品及常用药品，以应对可能的天气状况与身体状况。

7、联系信息：如在准备过程中遇到任何疑问或需要帮助，欢迎随时联系 MoonBit 小助手，电话：13923429458（微信同号）。

8、参赛队伍全员需要保证准时报道、比赛全员全程在场，如迟到或早退，视为放弃本次领奖、报销资格。

我们诚挚地邀请您携团队/亲友同学参加本次 2025 MGPIC 决赛，并期待您在决赛中取得优异成绩！

2025 MoonBit 全球编程创新挑战赛组委会

二〇二五年十一月十八日